DAPL06 DIPLOMA DI PRIMO LIVELLO IN GRAPHIC DESIGN & MULTIMEDIA

Insegnamento	WEB DESIGN
Codice settore disciplinare	ABPR19
Docente	DANILO PAIANO
Anno di corso	2
Semestre di insegnamento	1 e 2
Crediti formativi	6
Propedeuticità	--------
Obiettivi formativi	*Trasmissione di competenze basilari del web design acquisendo le competenze indispensabili per:* • Progettare creativamente siti web orientati all'utente attraverso il web design e l'architettura delle informazioni, il copywriting, l'usabilità e l'accessibilità; • Pubblicare progetti multimediali statici o dinamici online in maniera autonoma; *I punti focali del corso saranno i seguenti:* • Linguaggi fondamentali del web: HTML e CSS; • Sviluppo di interfacce grafiche per il web; • Gestione di uno spazio e un dominio web; • Conoscere e saper utilizzare CMS come Wordpress. *Obiettivo conclusivo:* • Gli studenti dovranno essere in grado di progettare in autonomia un sito web rispettando le regole del buon design e dovranno essere in grado di acquisire le competenze necessarie per potersi relazionare con team di sviluppo (Agenzie di comunicazione, programmatori, sviluppatori front-end e back-end etc.) esterni utilizzando linguaggio e strumenti adatti.

Contenuti del corso	• Introduzione al web; • Il responsive design; • Il linguaggio descrittivo: HTML; • I fogli di stile: CSS; • I framework: Bootstrap e similari; • Il web semantico e introduzione alla SEO; • I motori di ricerca; • Cookie e GDPR; • La User Experience; • La User Interface; • Progettazione e realizzazione di un sito web vetrina; • Registrazione di uno spazio (hosting) e dominio web; • Pubblicazione di un sito web online tramite FTP; • Cosa sono i CMS: WordPress; • Installazione di WordPress sul proprio spazio e dominio web; • Sviluppo di un sito web in WordPress.
Metodologia didattica	• Le lezioni si svolgeranno sempre in laboratorio. • Ogni allievo svilupperà singolarmente dei siti internet dovendo però, confrontarsi con la classe, analizzando e trovando soluzioni adatte in base alle caratteristiche dei progetti.

Programma delle lezioni diviso in Unità Didattiche	UD 1	Presentazione programma e strumenti
	UD 2	Ricerca e Progettazione di un template grafico
	UD 3	Realizzazione di un template grafico
	UD 4	HTML – Introduzione
	UD 5	HTML – Creazione della struttura basata sul template realizzato
	UD 6	*Esercitazione*
	UD 7	CSS – Introduzione
	UD 8	CSS – Sfondi, immagini e allineamenti
	UD 9	CSS – Margin e Padding
	UD 10	CSS – Barra di navigazione
	UD 11	CSS – Hover e proprietà di abbellimento grafico
	UD 12	*Esercitazione*
	UD 13	*Esercitazione*

	UD 14	Attivazione hosting e dominio web
	UD 15	Pubblicazione del progetto online
	UD 16	Installazione e configurazione Wordpress
	UD 17	Wordpress – Temi e plugin
	UD 18	Wordpress – Progettazione template grafico per desktop e mobile
	UD 19	Wordpress – Realizzazione e montaggio template grafico desktop
	UD 20	Wordpress – Realizzazione e montaggio template grafico mobile
	UD 21	Wordpress – Form di contatto, Cookie banner e Chatbot.
	UD 22	*Esercitazione*
	UD 23	*Revisione progetti*
	UD 24	*Revisione progetti*

Bibliografia di riferimento	*Bibliografia* • HTML5 CSS3 Guida completa *di Alessandra Salvaggio* *Letture consigliate per approfondimenti*: • L'architettura del nuovo Web *di Tim Berners Lee;* • HTML5, CSS3 e JavaScript *di Pellegrino Principe;* • HTML 5 - Guida operativa *di Mark Pilgrim.* *Sitografia* • https://www.w3schools.com • https://www.html.it • https://www.wordpress.com • https://getbootstrap.com/
Modalità esame finale	• Realizzazione in codice (HTML e CSS) di un sito web statico • Realizzazione in Wordpress di un "Portfolio personale" con i lavori eseguiti in accademia o esternamente
Software/s richiesto/i	• Firefox Developer Edition • Visual Studio Code • Photoshop / Illustrator • Figma

Attrezzatura necessaria o utilizzo di laboratori	
Incontri o uscite previste.	Nessun incontro o uscita previsti